

DIPARTIMENTO DI DISEGNO E STORIA DELL'ARTE

GRIGLIA DETTAGLIATA PER LA VALUTAZIONE DELLE COMPETENZE IN USCITA DAL SECONDO BIENNIO

INDICATORI	COMPETENZE CHIAVE DI CITTADINANZA								Livelli di competenza
ASSE DEI LINGUAGGI	Comunicare	Acquisire ed interpretare l'informazione	Individuare collegamenti e relazioni	Risolvere problemi	Imparare ad imparare	Progettare	Collaborare e Partecipare	Agire in modo autonomo e responsabile	
Padroneggiare gli strumenti espressivi e argomentativi indispensabili per gestire l'interazione comunicativa in vari contesti. ANALIZZARE / SINTETIZZARE	0 - 1	0 - 1	0 - 1						
Utilizzare gli strumenti fondamentali per una fruizione consapevole del patrimonio artistico DECODIFICARE/ INTERPRETARE	0 - 1	0 - 1	0 - 1						
Utilizzare e produrre testi multimediali. COMUNICARE	0 - 1	0 - 1	0 - 1						
LIVELLO	0 = N		1 - 3 = B		4 - 6 = I		7 - 9 = A		

INDICATORI	COMPETENZE CHIAVE DI CITTADINANZA								Livelli di competenza
	Comunicare	Acquisire ed interpretare l'informazione	Individuare collegamenti e relazioni	Risolvere problemi	Imparare ad Imparare	Progettare	Collaborare e Partecipare	Agire in modo autonomo e responsabile	
<p>Confrontare e analizzare figure geometriche, individuando invarianti e relazioni.</p> <p>ANALIZZARE</p>				0 - 1					
<p>Analizzare dati interpretativi sviluppando deduzioni e ragionamenti sugli stessi con l'ausilio di rappresentazioni grafiche</p> <p>IPOTIZZARE</p>				1 - 2					
<p>Individuare le strategie appropriate per le soluzioni di problemi.</p> <p>RISOLVERE</p>				1 - 2					
LIVELLO	0 = N 1 = B 2-3 = I 4 - 5 = A								

INDICATORI	COMPETENZE CHIAVE DI CITTADINANZA								
ASSE TECNOLOGICO	Comunicare	Acquisire ed interpretare l'informazione	Individuare collegamenti e relazioni	Risolvere problemi	Imparare ad imparare	Progettare	Collaborare e Partecipare	Agire in modo autonomo e responsabile	
<p>Osservare, descrivere ed analizzare fenomeni appartenenti alla realtà naturale ed artificiale e riconoscere nelle sue varie forme i concetti di sistema e di complessità</p> <p>UTILIZZARE</p>					0 - 1	0 - 1			
<p>Essere consapevoli delle potenzialità e dei limiti delle tecnologie nel contesto culturale e sociale in cui vengono applicate</p> <p>PROGETTARE/ PRODURRE</p>					0 - 1	0 - 1			
LIVELLO	0 = N 1 = B 2 - 3 = I 4 = A								

INDICATORI	COMPETENZE CHIAVE DI CITTADINANZA							Livelli di competenza	
	Comunicare	Acquisire ed interpretare l'informazione	Individuare collegamenti e relazioni	Risolvere problemi	Imparare ad Imparare	Progettare	Collaborare e Partecipare		Agire in modo autonomo e responsabile
ASSE STORICO SOCIALE Comprendere il cambiamento e la diversità dei tempi storici in una dimensione diacronica attraverso il confronto tra epoche e una dimensione sincronica attraverso il confronto fra aree geografiche e culturali INTERAGIRE/ SOCIALIZZARE							0 - 1	0 - 1	
LIVELLI	0 = B 1 = I 2 = A								